

26 juin

Le brouillard est de plus en plus épais. Une vraie purée. L'Océane est immobilisée⁵, car le commandant ne veut pas risquer de heurter⁶ les récifs⁷. Nous ne savons plus quoi faire. Lucas et Maxime jouent aux cartes, moi j'ai le temps d'écrire l'histoire que René m'a racontée hier. Elle commence dans les années trente. En ce temps-là vivait sur l'île une jeune fille belle et sage qui s'appelait Mérédith. Elle avait un amoureux nommé Yannick, un jeune marin qui semblait l'aimer beaucoup. Mais, quelques jours avant son mariage, Yannick a abandonné sa fiancée pour s'en aller

5. Immobilisé : être empêché de bouger.

6. Heurter : rencontrer brutalement.

7. Les récifs : les rochers au bord de l'eau.



avec une autre sur un paquebot⁸... Le cœur de MÉRÉDITH s'est brisé. Je la comprends, la pauvre ! La jeune fille s'est jetée dans la mer et plus personne ne l'a jamais revue. On raconte qu'elle est devenue une sorcière qui hante⁹ l'île d'Avalon. On raconte aussi qu'elle apparaît tous les ans à la même date et qu'elle déclenche de terribles tempêtes pour se venger d'avoir été abandonnée... Drôle d'histoire, non ?

Et Yannick ? Eh bien, le paquebot sur lequel il s'était embarqué¹⁰ s'est perdu. René affirme qu'il est devenu un bateau fantôme qui, lui aussi, hante la mer... " Malheur à celui qui croisera MÉRÉDITH sur sa route et malheur à celui qui verra le bateau fantôme " m'a affirmé René.

Bien sûr, c'est une légende, mais, rien que de l'écrire, ça me fait froid dans le dos !

À ce moment précis, une énorme vague fait tanguer¹¹ L'Océane, puis une autre et encore une. Bientôt, L'Océane est bousculée de tous côtés et Julie ne peut plus écrire.

Julie pose son stylo et se met à rêver. Une sorcière... la sorcière de la mer... On peut la voir, dit-on, les nuits de juin, elle peigne ses merveilleux cheveux noirs pour attirer les marins perdus vers les récifs d'Avalon... « Que cette histoire est

8. Un paquebot : un grand navire de transport des passagers.

9. Hanter : apparaître quelque part en parlant de fantômes.

10. Embarquer : monter à bord d'un bateau.

11. Tanguer : être secoué d'un mouvement avant arrière.

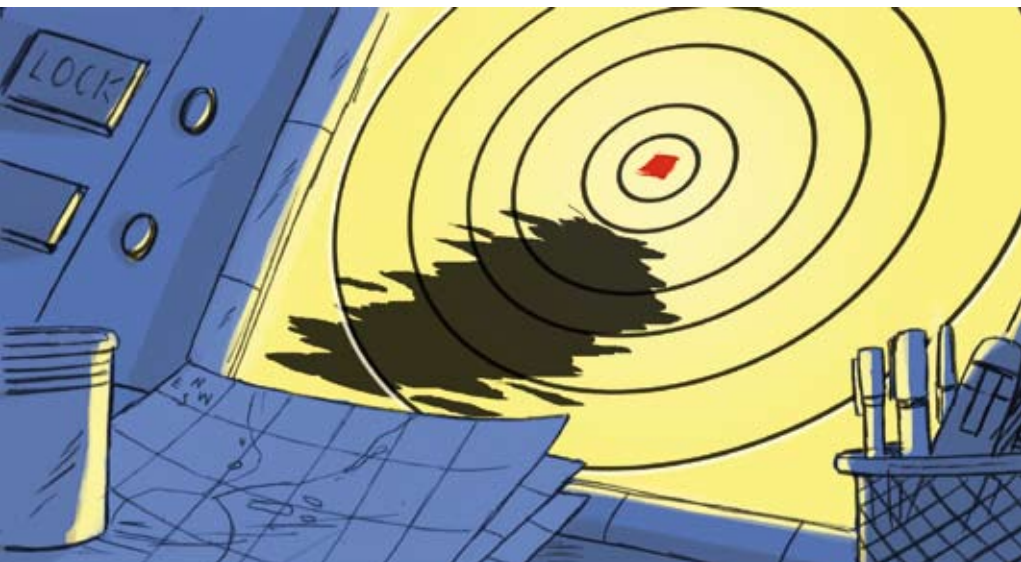
romantique ! se dit Julie. Romantique et terrible. Je n'aimerais vraiment pas rencontrer Mérédith ! »

Les vagues sont de plus en plus fortes. Un peu inquiète, Julie sort de sa cabine et retrouve Maxime.

– Tu sais ce qui se passe ?

– Non... Allons à la cabine du commandant. Je crois que Lucas y est déjà.

Tous deux montent sur le pont. La nuit est tombée, le brouillard est toujours aussi épais et le bateau est à présent entièrement secoué par les vagues.



– Une tempête se prépare ! dit Maxime, j'espère que *L'Océane* va tenir le coup¹².

– Ne t'en fais pas, répond Julie, ce bateau en a vu d'autres ! Dépêchons-nous, j'ai froid !

À ce moment-là, une alarme retentit¹³, ils se mettent à courir vers la cabine. Lucas les attend devant la porte. Il les fait entrer et les tire par le bras jusqu'au tableau de bord¹⁴ :

– Regardez ça !

Sur l'écran du radar, une énorme chose se dirige droit sur eux.

– Qu'est-ce que c'est ? demande Maxime.

– Je ne sais pas... répond le commandant.

Julie remarque que le commandant est devenu très pâle. Elle entend René murmurer :

– C'est le bateau fantôme !

Dans la cabine, c'est le silence. Tout le monde est tendu. La chose fonce droit sur *L'Océane*. La chose arrive, elle sera bientôt là !

– Barre à tribord¹⁵ ! hurle le commandant. Accrochez-vous !

12. Tenir le coup : résister.

13. Retentir : se faire entendre de façon puissante.

14. Le tableau de bord : le panneau où sont regroupés des appareils de mesure.

15. Tribord : côté droit d'un bateau lorsque l'on regarde vers l'avant.

L'Océane vire de bord¹⁶, chacun retient son souffle lorsque, bientôt, une énorme silhouette¹⁷ sort du brouillard et les frôle¹⁸.

- Un bateau ! crie Maxime.
- C'est plutôt un paquebot¹⁹, précise Lucas.
- C'est énorme ! souffle Julie.
- Pas de problème, les jeunes ? demande le commandant.
- Non, tout va bien !

16. Virer de bord : faire demi-tour.

17. Une silhouette : une forme vague de quelque chose.

18. Frôler : passer très près.





Chapitre 3

Un bateau fantôme ?

Julie frissonne. Le paquebot ressemble au *Titanic*, ou plutôt à un *Titanic* fantôme, sans lumières, qui avance sans bruit. Il passe si près de *L'Océane* qu'ils peuvent voir le nom du paquebot sur la proue¹ : *L'Avalon* !

L'Océane longe la coque, abîmée par le sel, rouillée² par les années. Le commandant se précipite vers la radio pour tenter de communiquer :

– Mayday Mayday Mayday, ici *L'Océane* sur 121,5, à tout bateau dans mon secteur, ma position est 6 miles au Nord-Est de EBLG, 5 000 pieds, 90 nœuds...

Aucune réponse.

– ... *L'Avalon*, répondez...

Dans la cabine, tout le monde attend en silence.

1. La proue : l'avant d'un bateau.

2. Rouillé : attaqué, rongé par l'humidité.